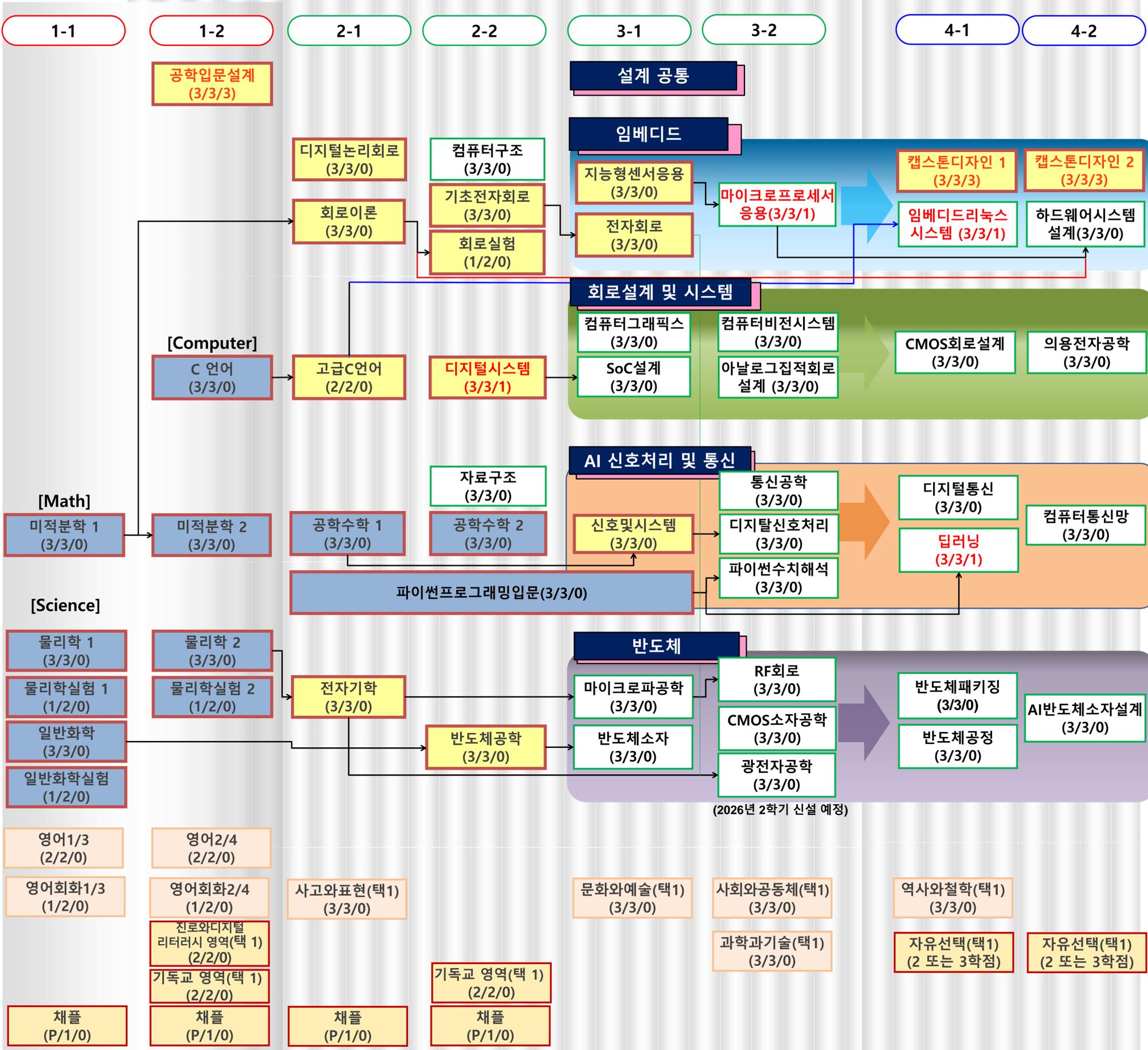


명지대학교 전자공학과 교육과정



- 필수선수
 - 전문교양 (학점/시수/설계)
 - MSC (학점/시수/설계)
 - 전공인증필수 (학점/시수/설계)
 - 전공인증선택 (학점/시수/설계)
 - 일반필수 (학점/시수/설계)
- [임베디드] 트랙
- [회로설계 및 시스템] 트랙
- [AI 신호처리 및 통신] 트랙
- [반도체] 트랙

수강 교양 교과목	
전문교양 역사와철학(택1) 역사와문화, 철학과인간, 한국근현대사의 이해, 비평적사고와논증, 디지털콘텐츠로만나는한국의문화유산, 현대인의삶과가치 사회와공동체(택1) 세계화와사회변화, 민주주의와현대사회, 사회적다양성과공동체, 현대사회와심리학, 통합적커뮤니케이션, 창업과공동체, 디지털사회와미래이슈 영어 1 (또는 영어3) 영어회화 1 (또는 영어회화3) 일반필수 기독교 영역 (택2) 성서와인간이해, 현대사회와기독교윤리, 종교와과학, 기독교와문화 채플 4회 진로와디지털리터러시 (택1) 4차산업혁명과 미래사회진로선택 (18이후 학번), 디지털리터러시이해 (23이후 학번) - 2학점	사고와표현(택1) 글쓰기, 발표와토의 문화와예술(택1) 글로벌문화, 고전으로읽는인문학, 예술과창조성, 시와예술의만남, 문화리터러시와창의적스토리텔링, 디지털문화의이해 과학기술과정보(택1) 우주,생명,마음, 환경과인간, 인공지능인문, 시사회와인간, 파이썬활용한데이터분석과인공지능
영어 2 (또는 영어4)	영어회화 2 (또는 영어회화4)
기독교 영역 (택 1) (2/2/0)	
채플 (P/1/0)	
일반교양 자유선택 - 5학점	

설계관련 교과목: 기초/요소/종합설계 (총 11학점 이상 이수)					
1-2	2-2	3-1	3-2	4-1	4-2
공학입문설계				캡스톤디자인 1	캡스톤디자인 2
기초설계	융합프로젝트		마이크로프로세서 응용	임베디드리눅스 시스템	종합설계
Open ended problem solving	디지털시스템			딥러닝	HW/SW가 적절히 결합된
설계제한요소					Open Ended Engineering Problem Solving
팀워크 & 발표력					전자공학 설계
설계제안서					
설계보고서					

1. 공학입문설계는 다른 모든 전공 설계교과목의 선수과목이다.
 2. 캡스톤디자인2는 해당 교과목을 포함해 설계 총 이수학점이 11학점 이상이 되는 경우만 신청 가능하다.
 3. 모든 학생은 [임베디드], [회로설계 및 시스템], [AI 신호처리 및 통신], [반도체] 트랙 중 최소 1개 트랙을 선정하여 순차적으로 3과목 이상 이수해야 한다.

1) 요소설계 : 공학입문설계와 캡스톤디자인1, 2를 제외한 설계교과목