

명지대학교 전자공학과 교육과정

1-1

1-2

2-1

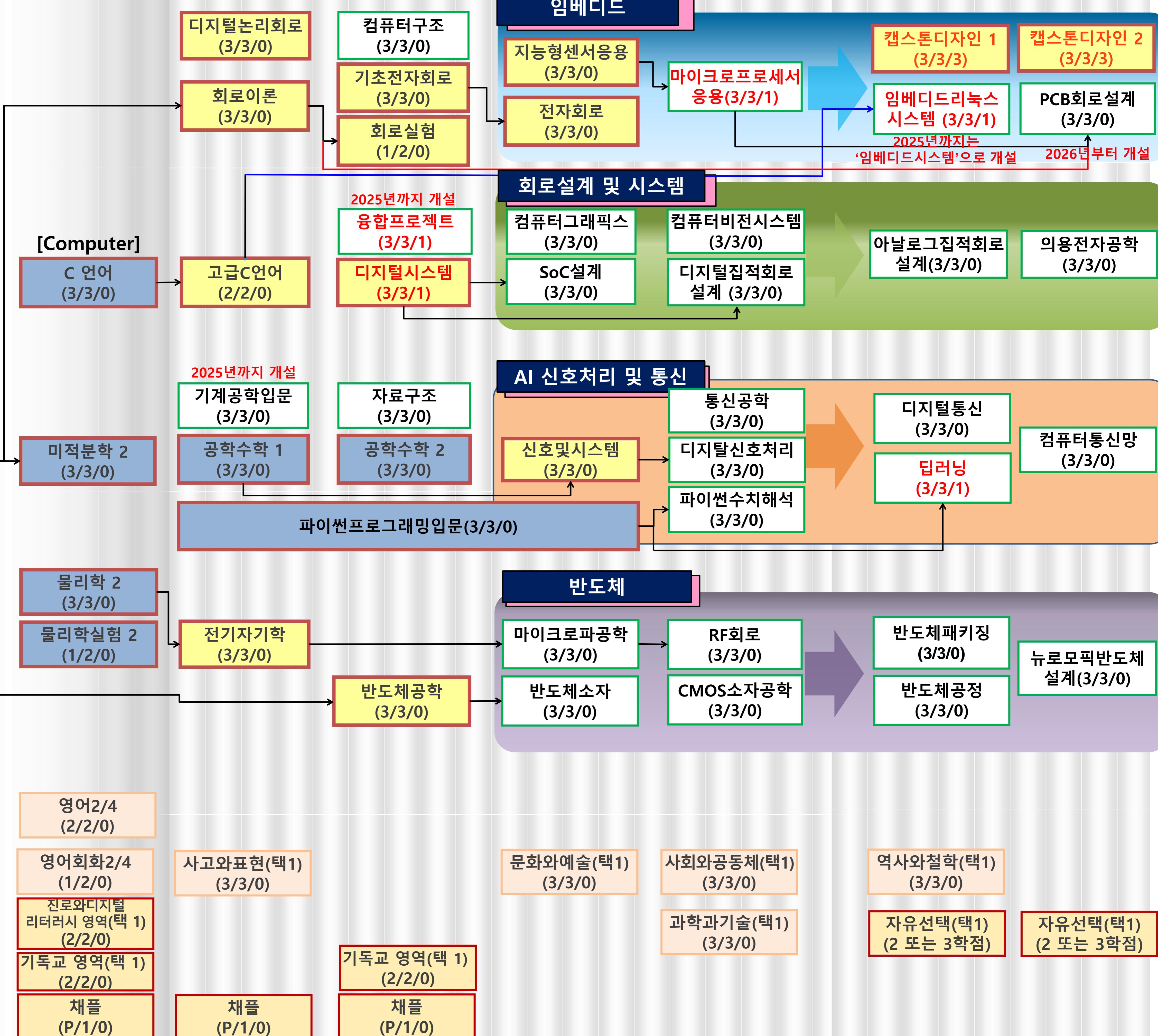
2-2

3-1

3-2

4-1

4-2

공학입문설계
(3/3/3)

필수선수

전문교양
(학점/시수/설계)MSC
(학점/시수/설계)전공인증필수
(학점/시수/설계)전공인증선택
(학점/시수/설계)일반필수
(학점/시수/설계)

[임베디드] 트랙

[회로설계 및 시스템]
트랙[AI 신호처리 및 통신]
트랙

[반도체] 트랙

수강 교양 교과목

전문교양

사고와표현(택1)

역사와철학(택1)

사회와공동체(택1)

영어 1 (또는 영어3)

영어회화 1 (또는 영어회화3)

일반필수

기독교 영역 (택2)

채플 4회

공통교양 (택1)

설계관련 교과목: 기초/요소/종합설계 (총 11학점 이상 이수)

1-2

2-2

3-1

3-2

4-1

4-2

공학입문설계

기초설계

Open ended problem solving
설계제한요소

팀워크 & 발표력
설계제안서
설계보고서

융합프로젝트

마이크로프로세서 응용

디지털시스템

캡스톤디자인 1

캡스톤디자인 2

임베디드 시스템

딥러닝

종합설계

HW/SW가
적절히
결합된

Open
Ended
Engineering
Problem
Solving

전자공학 설계

1. 공학입문설계는 다른 모든 전공 설계교과목의 선수교과목이다.

2. 캡스톤디자인2는 해당 교과목을 포함해 설계 총 이수학점이 11학점 이상이 되는 경우만 신청 가능하다.

3. 모든 학생은 [임베디드], [회로설계 및 시스템], [AI 신호처리 및 통신], [반도체] 트랙 중 최소 1개 트랙을 선정하여 순차적으로 3과목 이상 이수해야 한다.

1) 요소설계 : 공학입문설계와 캡스톤디자인1, 2를 제외한 설계교과목